

Форсаж: концепция игры

Общая информация

Игровой проект «Форсаж» представляет собой городскую командную игру-приключение с использованием принципов дополненной реальности. В ходе игры участникам предстоит разгадывать загадки, бороться за контроль над ключевыми точками, опережая как команды игроков-конкурентов, так и противостоять загадочному Evil Alliance – словом, делать всё возможное для того, чтобы одержать победу в увлекательном противостоянии!

Каждая из команд состоит максимум из восьми полевых и двух штабных игроков. Полевые игроки могут искать и захватывать ключевые точки, а также «брать» информацию из квестов. Штабные игроки имеют доступ только к личному кабинету на игровом сайте, и их главной задачей является выстраивание стратегии игры, координация «поля», разгадывание местонахождения секретных точек и квестов, использование игровых ресурсов команды (например - трата заработанных «очков» на подсказки).

Игроки могут передвигаться по городу каким угодно образом, используя любые виды и количества транспорта.

Игровое приложение

Всю необходимую информацию игроки получают с помощью игрового приложения GOhunting, доступного в Google Play (для мобильных устройств под управлением Android) и Apple Store (для мобильных устройств под управлением iOS).

Именно с помощью игрового приложения участники погружаются в дополненную реальность, отыскивая и отслеживая на игровой карте, но в реальном физическом пространстве квесты (загадки, задания, подсказки, бонусы) и осуществляют поиск, захват и удержание ключевых точек.

Ключевые точки

Ключевые точки игры могут находиться в самых неожиданных местах, а их местоположение предстоит выяснить, собирая крупицы информации, разгадывая головоломки и шифры, получаемые посредством сбора игровых квестов на карте. Каждая ключевая точка периодически приносит очки команде-владельцу. На старте игры все точки контролирует Evil Alliance, поэтому победа игроков достигается, если все точки обнаружены, и игроки получили больше очков, чем альянс злодеев. Командой-победительницей становится та из команд, которая при выполнении этих победных условий заработала наибольшее число очков.

Форсаж: концепция игры

Точки надёжно спрятаны, могут быть захвачены только в определённый период времени, поэтому в игре понадобится и чёткая работа штаба – необходимо не только найти точки, но и выработать грамотную стратегию их захвата и удержания, минимизировав «пробег» поля и лишив противников возможности перехватить у вас лакомые объекты.

Квесты

Квесты обычно содержат в себе фрагменты информации, позволяющей вычислить секретные точки, либо указания на следующий в цепочке квест (квесты).

Кроме того, некоторые квесты могут приносить дополнительные очки команде при их «взятии».

Отдельные квесты могут представлять собой ловушки – «взятые» неосторожным игроком, они могут вывести его из игры на целый час.

Сюжет

Каждая из игр определённым образом связана сюжетно с другими играми, в том числе – определённым образом влияет на развитие сюжета стержневого игрового проекта Paranoia: World Control.

Общая стратегия

Игра стартует в назначенное организаторами время и продолжается от 6 до 8 часов. Важно понимать, что игровая концепция не подразумевает никакой «точки сбора» – наоборот, чем более грамотно и удачно игроки распределяться по городу, тем больше у них будет шансов успеть первыми к появляющимся квестам-подсказкам.

В целом игровая последовательность выглядит примерно следующим образом:

Этап 1. Появление на карте серии квестов-подсказок, которые помогут команде вычислить местонахождение первой «волны» точек.

Этап 2. Игроки берут под контроль вычисленные точки, команды могут активно перезахватывать их друг у друга.

Через некоторое время состояние точек «финализируется», то есть, их уже нельзя перезахватить, и на карте появится новая серия «квестов».

Таким образом, этапы 1-2 могут повторяться несколько раз.

По их завершению командам «откроется» финальное приключение – поиск секретного квеста «Остров Сокровищ», который достанется команде, игрок который обнаружит его первым.

ООО «АйЭнКью»
220113, г. Минск, ул. Мележа 1, пом. 430
УНП 192482450

+375 44 7693780
contact@inq.su

Форсаж: концепция игры

Очки победы

Каждые 30 минут команды и Evil Alliance получают очки за все контролируемые точки.

Команда, первой обнаружившая финальный квест «Остров Сокровищ», также получит определённое число очков, которые могут серьёзно повлиять на итоговый результат.

«Корпоративные» игры (игры «под ключ»)

Кроме того, Вы можете связаться с нами и заказать «игру под ключ» для себя, своих знакомых, друзей, коллег или сотрудников, заказать игру в качестве подарка на День рождения или любое другое праздничное мероприятие.

Благодаря технологии построения и организации игры, она может быть проведена на любой территории (в любом городе, любой стране или в нескольких городах и/или странах одновременно), где возможно определение координат GPS и доступен мобильный доступ в Internet у используемых игровых устройств.

До встречи на наших играх!

